Kopiere die Datei **vorlage.svg** in dein Arbeitsverzeichnis und öffne sie mit InkScape.

- 1. Fertige für das dargestellte Objekt eine Objektkarte mit mindestens 5Attributen und zugehörigen Attributwerten an.
- 2. a) Ergänze mit Hilfe der folgenden <u>Methoden</u> deine Vektorzeichnung:

neuesObjekt.erzeugen(RECHTECK) neuesObjekt.bezeichnen(Zylinder) Zylinder.füllen(gleichmäßig, braun) Zylinder.umranden(durchgängig, schwarz, 0,2cm) Zylinder.skalieren(15cm; 5cm) Zylinder.positionieren(7cm; 8cm)

neuesObjekt.erzeugen(ELLIPSE) neuesObjekt.bezeichnen(Ladung) Ladung.umrandung(0) Ladung.füllen(Muster; Sand)) Ladung.skalieren(14cm;4cm) Ladung.positionieren(7,5cm; 11cm)

Rad1.kopieren() neuesRad1.einfügen() neuesRad1.bezeichnen(Rad2) Rad2.positionieren(17cm; 5cm)

- b) Was stimmt an dieser Zeichnung nicht? Was muss geändert werden?
- 3. Verändere die Anordnung der Objekte so, dass Rad1 und Rad2 im Vordergrund und Ladung sich im Hintergrund befinden.
- 4. Fasse alle Objekte zu einer Objektgruppe zusammen, bezeichne diese mit **Wagen** und speichere das neue Vektorobjekt im Arbeitsverzeichnis unter **wagen.svg** ab.

Kopiere die Datei **vorlage.svg** in dein Arbeitsverzeichnis und öffne sie mit InkScape.

- 1. Fertige für das dargestellte Objekt eine Objektkarte mit mindestens 5Attributen und zugehörigen Attributwerten an.
- 2. a) Ergänze mit Hilfe der folgenden <u>Methoden</u> deine Vektorzeichnung:

neuesObjekt.erzeugen(RECHTECK) neuesObjekt.bezeichnen(Zylinder) Zylinder.füllen(gleichmäßig, braun) Zylinder.umranden(durchgängig, schwarz, 0,2cm) Zylinder.skalieren(15cm; 5cm) Zylinder.positionieren(7cm; 8cm)

neuesObjekt.erzeugen(ELLIPSE) neuesObjekt.bezeichnen(Ladung) Ladung.umrandung(0) Ladung.füllen(Muster; Sand)) Ladung.skalieren(14cm;4cm) Ladung.positionieren(7,5cm; 11cm)

Rad1.kopieren() neuesRad1.einfügen() neuesRad1.bezeichnen(Rad2) Rad2.positionieren(17cm; 5cm)

- b) Was stimmt an dieser Zeichnung nicht? Was muss geändert werden?
- 3. Verändere die Anordnung der Objekte so, dass Rad1 und Rad2 im Vordergrund und Ladung sich im Hintergrund befinden.
- 4. Fasse alle Objekte zu einer Objektgruppe zusammen, bezeichne diese mit **Wagen** und speichere das neue Vektorobjekt im Arbeitsverzeichnis unter **wagen.svg** ab.

Kopiere die Datei **vorlage.svg** in dein Arbeitsverzeichnis und öffne sie mit InkScape.

- 1. Fertige für das dargestellte Objekt eine Objektkarte mit mindestens 5Attributen und zugehörigen Attributwerten an.
- 2. a) Ergänze mit Hilfe der folgenden <u>Methoden</u> deine Vektorzeichnung:

neuesObjekt.erzeugen(RECHTECK) neuesObjekt.bezeichnen(Zylinder) Zylinder.füllen(gleichmäßig, braun) Zylinder.umranden(durchgängig, schwarz, 0,2cm) Zylinder.skalieren(15cm; 5cm) Zylinder.positionieren(7cm; 8cm)

neuesObjekt.erzeugen(ELLIPSE) neuesObjekt.bezeichnen(Ladung) Ladung.umrandung(0) Ladung.füllen(Muster; Sand)) Ladung.skalieren(14cm;4cm) Ladung.positionieren(7,5cm; 11cm)

Rad1.kopieren() neuesRad1.einfügen() neuesRad1.bezeichnen(Rad2) Rad2.positionieren(17cm; 5cm)

- b) Was stimmt an dieser Zeichnung nicht? Was muss geändert werden?
- 3. Verändere die Anordnung der Objekte so, dass Rad1 und Rad2 im Vordergrund und Ladung sich im Hintergrund befinden.
- 4. Fasse alle Objekte zu einer Objektgruppe zusammen, bezeichne diese mit **Wagen** und speichere das neue Vektorobjekt im Arbeitsverzeichnis unter **wagen.svg** ab.