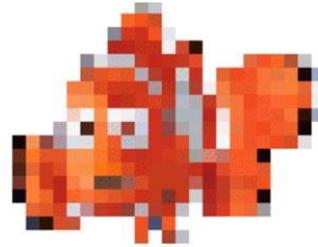
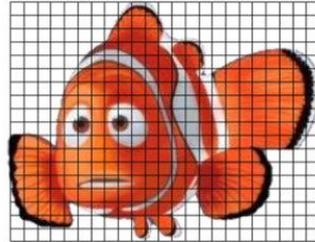
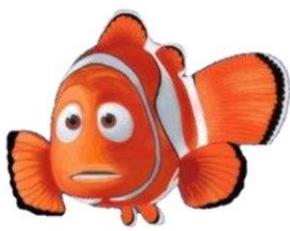


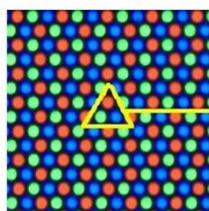
Digitale Informationsdarstellung von Bildern

(1) Umwandlung analoger in digitale Bildinformationen

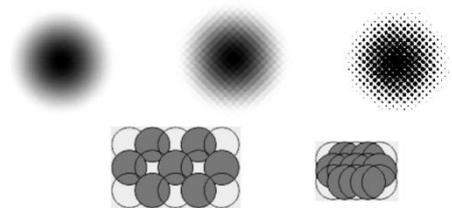
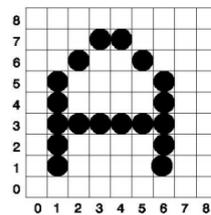


```
00000000: 42 4D BE 97 01 00 00 00
00000010: 00 00 D8 00 00 00 A1 00
00000020: 00 00 88 97 01 00 CA 0E
00000030: 00 00 00 00 00 00 FF FF
00000040: FF FF FF FF FF FF FF FF
00000050: FF FF FF FF FF FF FF FF
00000060: FF FF FF FF FF FF FF FF
00000070: FF FF FF FF FF FF FF FF
00000080: FF FF FF FF FF FF FF FF
00000090: FF FF FF FF FF FF FF FF
000000A0: FF FF FF FF FF FF FF FF
000000B0: FF FF FF FF FF FF FF FF
```

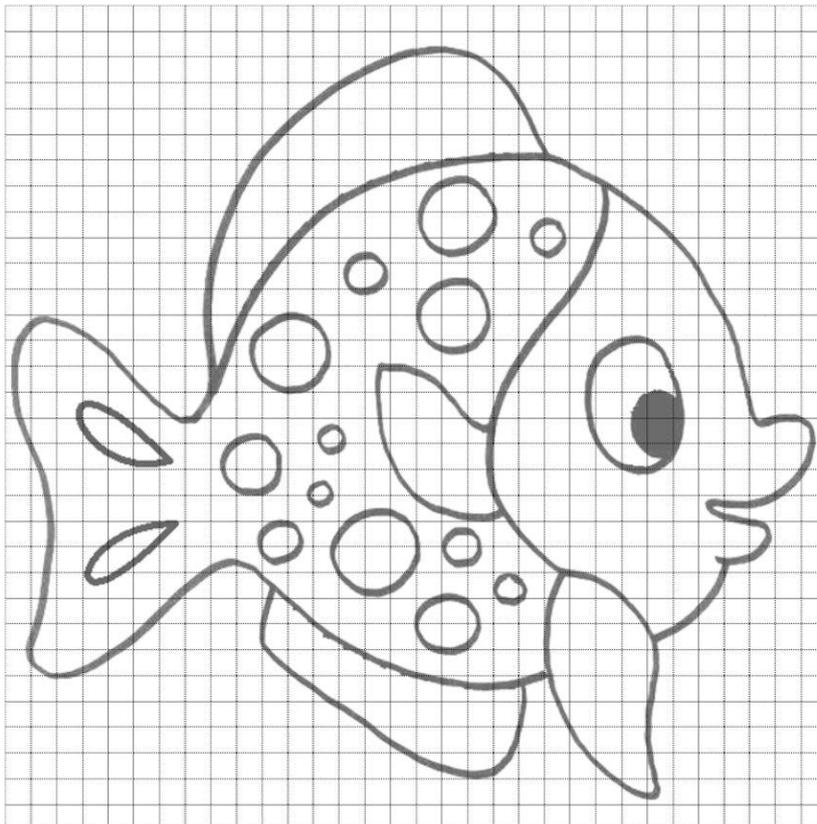
(2) digitale Informationsdarstellung auf einem Monitor bzw. Drucker



1 Pixel



(3) Digitalisierung „von Hand“



- Erzeuge mit Hilfe eines Stiftes eine Pixelgrafik, indem jedes ...Kästchen durch welches eine Linie verläuft vollständig ausgemalt wird.
- Übertrage die Bildinformation der Rasterpunkte (schwarz oder weiß) in eine Datei.

Variante 1:

MS-Paint
(Bildgröße: 32x32Pixel)

Variante 2:

Editor
als Zahlenfolge
(0=weiß/1=schwarz)
Speicherung als pbm-Datei